



WHEELCHAIR
TWIN BASKETBALL
2024.0811

日本発!! 迫力を体験しよう!

第20回
磐田市長杯

車いすツイン バスケットボール大会

入場無料

観戦自由

2024年

8.11 SUN

8:30~17:00

6チームを2ブロックに分け予選リーグを行い、
各1位が決勝を戦います。

大会スケジュール

8:00 ~ 受付開始
8:50 ~ 9:00 開会式
9:20 ~ 10:30 第一試合
10:40 ~ 11:50 第二試合
11:50 ~ 12:30 休憩
12:40 ~ 13:50 第三試合
14:20 ~ 15:50 決勝戦
15:50 ~ 閉会式

※試合の進行により変更となる場合がございます。

参加チーム

ブロック	チーム名
関東ブロック	横浜レッドブリックス
	神奈川JUNKS
東海ブロック	ホーステール
近畿ブロック	東海選抜
九州ブロック	京都サン・クロウズ
	九州選抜

磐田市アミューズ豊田

メイン・サブアリーナ

静岡県磐田市上新屋304番地

お問い合わせ

磐田市スポーツ協会

TEL 0538-33-3443



主催 NPO法人磐田市スポーツ協会 主管 車いすツインバスケットボール大会実行委員会
後援 磐田市 / 磐田市教育委員会 / 日本車いすツインバスケットボール連盟 / 一般社団法人静岡県バスケットボール協会 / 公益財団法人静岡県障害者スポーツ協会 / 中日新聞東海本社 / 静岡新聞社・静岡放送
協力 磐田市社会福祉協議会 / 東海車いすツインバスケットボール連盟 / 磐田バスケットボール協会 / 市内中学校・市内高等学校 / キッズチア・クロウバース
協賛 株式会社モルテン / 静岡県温室農業協同組合磐田支所

この大会は、重度障がい者である四肢麻痺の方がプレイヤーです。障がいに併せて3つのショット方法を駆使し、ゴールを目指します。

ツインバスケットボールについて

Q₁ 『ツインバスケットボール』ってなに？

A₁ バスケットボールには、ゴールが合計2つありますが、ツインバスケットボールには、ゴールが合計4つあります。みなさんが知っているゴールとは別の場所に、低いゴールがあり、通常ゴールと低いゴール、ゴールが2つ（ツイン）あることから、『ツインバスケットボール』と呼ばれています。

Q₂ 選手はどんな人？

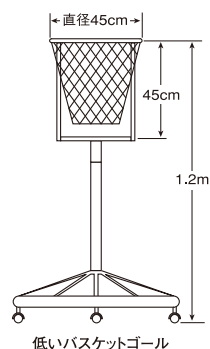
A₂ ツインバスケットボールの選手は、事故や病気などのために、手と腕・足に障害（四肢まひ）があります。ほとんどの人が普段は車いすを使用して生活をしています。年齢は、16才くらいから60才以上の人まで、さまざまで、男性と女性の区別はないので、一緒にチームで活動をしています。

Q₃ 『ツインバスケットボール』は日本生まれ！

A₃ ツインバスケットボールは、1980年頃に日本で誕生しました。現在も、日本全国で約50以上のチームが活動しています。世界の国々の人たちにも『ツインバスケットボール』を楽しんでもらうために、外国にひろめる活動もしています。

Q₄ なぜ『低いゴール』がいるの？

A₄ ツインバスケットボールの選手には、通常ゴールにシュートができる人と、できない人がいます。それは、体の状態によるもので、通常ゴールにシュートをできない人が、バスケットボールをしたいと思ったとき、どうすればいいでしょう。ツインバスケットボールでは、通常ゴールにシュートができない人のために、もう1つ、低いゴールを置く事にしました。そのおかげで、障害の程度のちがうみんなが、それぞれ楽しめるようになっています。



ツインバスケットボールの競技とルールを紹介

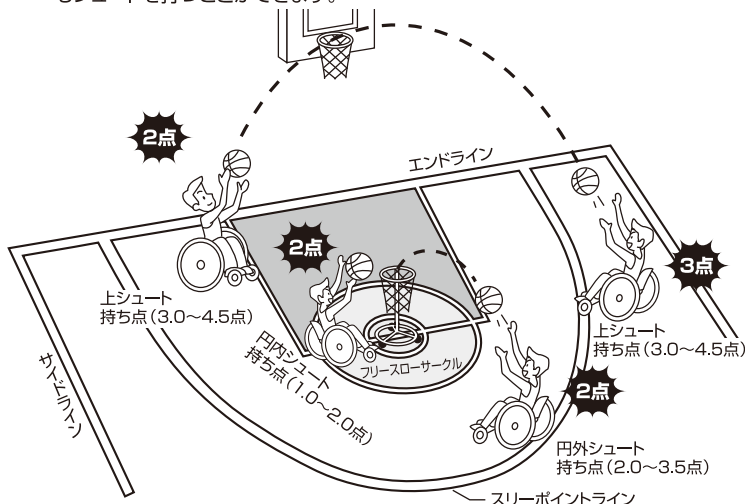
選手の障害レベルによるクラス分けについて

シュート方法	ヘッドバンド	持ち点	ゴール	障害レベル（ポジション）
フリースローサークル内	赤色	1.0～2.0	低いゴール	得点を取る選手が多いです。中でも1.5点クラスになるとシュート率が100%の選手もいます。
フリースローサークル外	白色	2.0～3.5	低いゴール	ゲームの中盤で味方を助けるプレーが中心ですが、ボール運びも行い多くの得点を取る選手もいます。
通常	無	3.0～4.5	通常ゴール	ボールを運び、ゲームをコントロールすることが多いですが、多くの得点を取る選手もいます。

(1) ゴールと点数

一般の高さのバスケットゴール（上）へのシュート、フリースローサークル内にある低いバスケットゴールへのシュートは共に2点です。ただし、一般のバスケットゴールのみ、スリー・ポイント・ラインより外側からのショットは3点、フリースローは1点です。

※持ち点が2.0～3.5点の選手はフリースローサークルの外、360度どこからでもシュートを打つことができます。



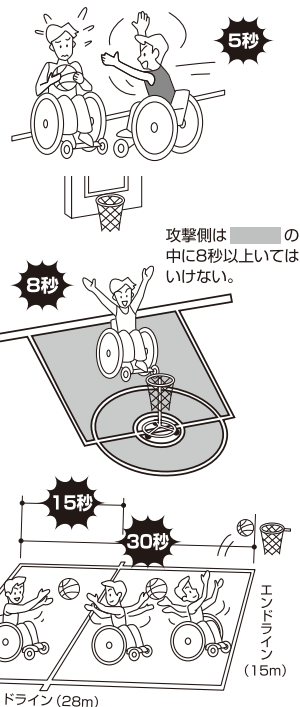
(2) 時間制限

5秒・・・スロー・インは5秒以内にしなければなりません。フリースローの際に、審判からボールを渡されたら5秒以内にシュートをしなければなりません。また、5秒以内にパス、ドリブルをしなければなりません。

8秒・・・制限区域（高いゴール周辺の台形および低いゴールのある円形区域）は攻撃するプレイヤーは8秒以上いてはいけません。

15秒・・・攻撃するチームは15秒以内にフロントコートへボールを運ばなければなりません。

30秒・・・攻撃するチームは30秒以内にシュートをしなければなりません。



(3) 主なファウル

◎チャージング

攻撃側の選手が、相手側の選手にぶつかること。



◎プッシング

手やからだや車いすで相手を無理に押すこと。



◎イリガル・ユース・オブ・ハンズ（ハッキング）

相手側の選手の手や腕をたたくこと。



◎ホールディング

からだや車いすを使って相手側選手の行動の自由を妨げること。

